



Modus 8. Schweizermeisterschaft im Hammerball

Maximale Anmeldungen:

- Aufgrund der erweiterten Platzverhältnisse können erstmals 5 Felder bereitgestellt werden. Es nehmen insgesamt 80 Teams teil. (32 Frauen, 56 Männer).
- Das Turnier besteht aus einer Gruppenphase (Vorrunde) und anschliessenden KO-Spielen (Finalrunde). Auf Platzierungsspiele wird verzichtet.

1. Punktwertung

Pro Spiel in der Vorrunde werden Punkte verteilt.

- Bei einem Sieg mit vollständigem Abwerfen aller gegnerischen Spieler erhält das Siegerteam 3 Punkte, der unterlegene Team 0 Punkte.
- Bei einem Sieg ohne vollständiges Abwerfen aller Gegner, erhält die Mannschaft mit der höheren Anzahl an auf dem Feld verbliebenen Spielern 2 Punkte, das unterlegene Team 0 Punkte.
- Bei einem Unentschieden erhalten beide Teams 1 Punkt

Sollte ein Team zu einem Vorrundenspiel nicht antreten, so wird das Spiel forfait mit einem 6:0 zu Gunsten des anwesenden Teams gewertet und dieses erhält 3 Punkte.

In den KO-Spielen der Finalrunde werden keine Punkte verteilt, das Siegerteam kommt eine Runde weiter, der Verlierer scheidet aus.

2. Modus Vorrunde

Der Modus besteht aus einer Gruppenphase mit durch die Spielleitung individuell eingeteilten Gruppen. Die Gruppeneinteilung wird vorgängig an die Teilnehmenden kommuniziert. Die Zuteilung der Mannschaften in die einzelnen Gruppen erfolgt in der Reihenfolge der Anmeldungen. Dazu werden Teams vom gleichen Verein in unterschiedliche Gruppen eingeteilt.

In beiden Kategorien bestehen Gruppen à je 8 Teams. Bei den Damen insgesamt 4 Gruppen (32 Teams), bei den Herren 6 Gruppen (48 Teams).

In den einzelnen Gruppen spielt jedes Team gegen jedes andere Team (insgesamt 7 Spiele pro Team). Aus der Vorrunde ergibt sich eine Rangliste pro Gruppe gemäss Punkteverteilung in Absatz 1.

Bei Punktgleichheit zwischen 2 Teams am Ende der Vorrunde entscheiden:

1. Sieger der Direktbegegnung
2. Höhere Anzahl der verbliebenen Feldspieler aus allen Gruppenspielen
3. Losentscheid (Münzwurf)

3. Modus Einzug in KO-Spiele

Je Geschlecht ziehen je 16 Teams in die KO Spiele ein.

3.1 Herren:

Die jeweils 2 bestplatzierten Teams einer Gruppe kommen in die Finalrunde (= 12 Teams). Dazu die vier besten Teams auf dem 3. Rang der Vorrundengruppe (nach Anzahl Punkten). Bei Punktgleichheit der jeweiligen 3. Teams pro Gruppe kommt jenes Team in die Finalsspiele, dass während der Vorrunde die höhere Anzahl an verbliebenen



Spielern aus allen Spielen aufweist (analog Punktgleichheit in Vorrunde). Sollten mehrere Teams die gleiche Punktzahl und die gleiche Anzahl an verbliebenen Spielern aufweisen, erfolgt ein Losentscheid.

Für die zwei schlechtesten 3. Platzierten sowie für die anderen Teams endet das Turnier nach der Vorrunde. In der Schlussrangliste werden diese Teams anhand der erreichten Punkte in der Vorrunde ab Rang 17 rangiert. Bei Punktgleichheit klassieren die Teams im gleichen Rang.

3.2 Damen:

Die jeweils 4 bestplatzierten Teams einer Gruppe kommen in die Finalrunde (16 Teams). Für die Teams auf den Rängen 5 bis 8 endet das Turnier nach der Vorrunde. In der Schlussrangliste werden diese Teams anhand der erreichten Punkte in der Vorrunde ab Rang 17 rangiert. Bei Punktgleichheit klassieren die Teams im gleichen Rang.

4. Modus Finalspiel

Es kommen insgesamt 16 Teams je Kategorie in die Finalrunde. In den Finalspielen kommt der KO Modus zur Anwendung: Das Siegerteam kommt eine Runde weiter, das Verliererteam scheidet aus.

Die Rangierung in der Gruppenphase entscheidet über die Achtelfinalpaarung. Die Sieger des Achtelfinals bestreiten den Viertelfinal, die Sieger des Viertelfinals bestreiten den Halbfinal und diese beiden Sieger kommen in den grossen Final. Es gibt keine Setzliste für das Viertel- und Halbfinale, die Paarungen orientieren sich an der Einteilung des Achtelfinals.

4.1 Modus Finalspiel Damen

Die Zuteilung der Achtelfinalpaarungen erfolgt nach folgendem Muster

- 1. Platz Gruppe 1 vs. 4. Platz Gruppe 2
- 2. Platz Gruppe 1 vs. 3. Platz Gruppe 2
- 3. Platz Gruppe 1 vs. 2. Platz Gruppe 2
- 4. Platz Gruppe 1 vs. 1. Platz Gruppe 2
- Resp. analog für die Gruppen 3 und 4

(die Gruppenersten treffen jeweils auf einen viertplatzierten aus einer anderen Gruppe; die zweitplatzierten einer Gruppe treffen auf den 3. Platzierten einer anderen Gruppe); die Gruppensieger können erst im Halbfinale aufeinandertreffen. Dazu sind die Paarungen so zugeteilt, dass im Viertelfinale keine Teams aus den ursprünglichen Vorrundengruppen aufeinandertreffen.

- Durch die fixe Zuteilung der Paarungen ist es möglich, dass ab der KO Runde Teams des gleichen Vereins aufeinandertreffen.

Die Zuteilung der Paarungen im Viertelfinal basiert auf dem Achtelfinal:

- Jeweils der Sieger eines Matches zwischen Gruppenerstem und Gruppenvierten trifft auf den Sieger einer Partie zwischen Gruppen zweiten und Gruppendrittem.
- Somit kann es im Achtel und Viertelfinale unabhängig von den Resultaten nicht zur Partie zwischen zwei Gruppenersten kommen.
- Die Verlierer von Achtel- und Viertelfinale scheiden aus. Die beiden Verlierer des Halbfinals spielen den kleinen Final um Platz 3.



4.2 Modus Finalspiel Herren

Die Zuteilung der Achtelfinalpaarungen erfolgt nach folgendem Muster

- 1. Platz Gruppe 1 vs. Bestplatziertes Dritter
- 1. Platz Gruppe 5 vs. 2. Platz Gruppe 6
- 1. Platz Gruppe 2 vs. Zweitbestes Dritter
- 2. Platz Gruppe 1 vs. 2. Platz Gruppe 2
- 1. Platz Gruppe 3 vs. 4. Drittbester Dritter
- 2. Platz Gruppe 3 vs. 2. Platz Gruppe 4
- 1. Platz Gruppe 4 vs. 4. Vierbester Dritter
- 1. Platz Gruppe 6 vs. 2. Platz Gruppe 5

Die folgenden Viertelfinals entsprechend dem Spielbaum gemäss Spielplan bis zum Finale. Keine Setzliste nach Achtelfinale, fixer Spielbaum.

4.3 Modus Finalspiel gemeinsame Bestimmungen

Stehen die KO Spiele nach Ablauf der Spieldauer unentschieden, wird eine maximal 2 minütige Verlängerung gespielt. Wird während der Verlängerung ein Spieler getroffen, endet das Spiel sofort („sudden death“) und das Team des getroffenen Spielers verliert. Wird während der Verlängerung kein Spieler getroffen, entscheidet in Achtel-, Viertel- und Halbfinale das Los über den Sieger.

Im kleinen und grossen Final folgt nach der ersten 2-minütigen Verlängerung eine weitere, max. 5-minütige Verlängerung im gleichen Modus. Erst nach der zweiten Verlängerung entscheidet das Los (Münzwurf).

5. Platzierung der Finalrunde

Die Schlussrangliste in der Finalrunde ergibt sich wie folgt:

1. Platz: Sieger des Finals
2. Platz: Verlierer des Finals
3. Platz: Sieger des Spiels um Platz 3
4. Platz: Verlierer des Spiels um Platz 3
5. Platz: Verlierer des Viertelfinals mit den meisten Punkten aus der Vorrunde
6. Platz: Verlierer des Viertelfinals mit den zweitmeisten Punkten aus der Vorrunde
7. Platz: Verlierer des Viertelfinals mit den drittmeisten Punkten aus der Vorrunde
8. Platz: Verlierer des Viertelfinals mit den wenigsten Punkten aus der Vorrunde
9. Platz: Verlierer des Achtelfinals mit den meisten Punkten aus der Vorrunde
10. Platz: Verlierer des Achtelfinals mit den zweitmeisten Punkten aus der Vorrunde
11. Platz: Verlierer des Achtelfinals mit den drittmeisten Punkten aus der Vorrunde
12. Platz: Verlierer des Achtelfinals mit den viertmeisten Punkten aus der Vorrunde
13. Platz: Verlierer des Achtelfinals mit den fünftmeisten Punkten aus der Vorrunde
14. Platz: Verlierer des Achtelfinals mit den sechstmeisten Punkten aus der Vorrunde
15. Platz: Verlierer des Achtelfinals mit den siebtmeisten Punkten aus der Vorrunde
16. Platz: Verlierer des Achtelfinals mit den wenigsten Punkten aus der Vorrunde

Sollten zwei Teams die gleiche Punktzahl aus der Vorrunde aufweisen und in der gleichen Finalrunde ausscheiden, so werden sie punktgleich im gleichen Rang geführt.



6. Kommunikation mit Spielleitung / Übermittlung der Resultate

Die Spiele der Vorrunde sind gemäss Spielplan ersichtlich. Nach jedem Spiel erstellt der Schiedsrichter ein Resultatblatt, welches von beiden Teamcaptains zu prüfen und zu unterzeichnen ist. Es liegt in der Verantwortung der Teams, dass das Siegerteam klar ersichtlich ist und die richtige Anzahl der verbliebenen Spieler auf dem Resultatblatt vermerkt ist.

Die Spielleitung erstellt ab den Resultatblättern regelmässig Zwischenranglisten, welche über den WhatsApp-Chat geteilt sowie ausgehängt werden

Ab den Finalspielen (KO-Spiele) bitten wir die beiden Teamcaptains nach jedem Spiel sofort zum Spielleiter bei der Resultatwand / Speakerturm. Die beiden Captains teilen dem Spielleiter gemeinsam mit, welches Team gewonnen hat. Der Spielleiter füllt das Resultat im Resultatbaum ein und informiert das Siegerteam über Platz sowie Ort des nächsten Spiels. Es werden keine Resultatblätter mehr durch den Schiedsrichter ausgefüllt.